

Un jeu innovant !

LIBÉRER LA PAROLE

TROUVER DES RESSOURCES

CRÉER DU LIEN

Des Récits & des Vies

Age 6-18

enfants ados



Un jeu pour se raconter, être écouté, transmettre,
donner du sens aux histoires de sa vie avec émotion et poésie.

Fabriqué en France

Association Le Comptoir aux histoires
À Castres (Tarn)
Caroline Chavelli

09.50.80.12.45

info@desrecitsetdesvies.com
www.ados.desrecitsetdesvies.com

Un jeu innovant !

LIBÉRER LA PAROLE

TROUVER DES RESSOURCES

CRÉER DU LIEN

Des Récits & des Vies

Age 6-18

enfants ados



Un jeu pour se raconter, être écouté, transmettre,
donner du sens aux histoires de sa vie avec émotion et poésie.

Fabriqué en France

Association Le Comptoir aux histoires
À Castres (Tarn)
Caroline Chavelli

09.50.80.12.45

info@desrecitsetdesvies.com
www.ados.desrecitsetdesvies.com

Un jeu accessible à tous !



Fondé sur

La Communication
La Reconnaissance
L'Estime de Soi



Objectifs

Libérer la parole
Créer du lien
Trouver des ressources



Thématiques

Récits de vie
Emotions
Valeurs
Imaginaire

Pourquoi jouer ?

Le but du jeu

Fondé sur la bienveillance, le jeu vise l'estime de soi en mettant en lumière les qualités de chacun. Il permet de découvrir les belles choses que chacun porte en soi et que l'on a rarement l'occasion d'exprimer.

Le plaisir de jouer

Pas de gagnant, pas de perdant, pas de compétition !
Juste le plaisir de se raconter, d'être écouté et d'écouter.
On peut jouer 30 mn, une heure, piocher une carte, faire plusieurs tours de table et s'arrêter quand on veut

Avec qui jouer ?

Le jeu Des Récits et des Vies© enfants et ados s'adresse aux enfants de 6 à 10 ans et aux ados de 11 à 18 ans.

En famille

Pour parler d'autre chose que des résultats scolaires ! et se découvrir, entre parents et enfants, à travers nos envies, nos passions, nos réussites, nos fragilités et nos rêves. Un jeu pour se raconter, évoquer le passé et l'avenir, chacun s'exprimant selon son vécu, sa personnalité, sa sensibilité, ses qualités, talents et aspirations...

A l'école, au collège et au lycée, centres de loisirs, MJC, colonies de vacances, ...

Pour apprendre à connaître les autres, les rencontrer au-delà des apparences et des préjugés, s'exprimer, être écouté et reconnu grâce à ce jeu qui favorise le mieux vivre ensemble et la cohésion de groupe.

Chez les professionnels de santé (Psychologues, orthophonistes, médiateurs familiaux, éducateurs, CPE et AED, etc)

Un outil ludique à utiliser en individuel ou en groupe.

Un jeu accessible à tous !



Fondé sur

La Communication
La Reconnaissance
L'Estime de Soi



Objectifs

Libérer la parole
Créer du lien
Trouver des ressources



Thématiques

Récits de vie
Emotions
Valeurs
Imaginaire

Pourquoi jouer ?

Le but du jeu

Fondé sur la bienveillance, le jeu vise l'estime de soi en mettant en lumière les qualités de chacun. Il permet de découvrir les belles choses que chacun porte en soi et que l'on a rarement l'occasion d'exprimer.

Le plaisir de jouer

Pas de gagnant, pas de perdant, pas de compétition !
Juste le plaisir de se raconter, d'être écouté et d'écouter.
On peut jouer 30 mn, une heure, piocher une carte, faire plusieurs tours de table et s'arrêter quand on veut

Avec qui jouer ?

Le jeu Des Récits et des Vies enfants et ados s'adresse aux enfants de 6 à 10 ans et aux ados de 11 à 18 ans.

En famille

Pour parler d'autre chose que des résultats scolaires ! et se découvrir, entre parents et enfants, à travers nos envies, nos passions, nos réussites, nos fragilités et nos rêves. Un jeu pour se raconter, évoquer le passé et l'avenir, chacun s'exprimant selon son vécu, sa personnalité, sa sensibilité, ses qualités, talents et aspirations...

A l'école, au collège et au lycée, centres de loisirs, MJC, colonies de vacances

Pour apprendre à connaître les autres, les rencontrer au-delà des apparences et des préjugés, s'exprimer, être écouté et reconnu grâce à ce jeu qui favorise le mieux vivre ensemble et la cohésion de groupe.

Chez les professionnels de santé (Psychologues, orthophonistes, médiateurs familiaux, éducateurs, CPE et AED, etc)

Un outil ludique à utiliser en individuel ou en groupe.